Visual studio 2012 - programmer en HTML5 avec JavaScript et CSS3 (20480)

5 j (35 heures) Ref : 20480

Public

Développeurs d'applications Web pour IE10 ou Windows Store

Pré-requis

Avoir une expérience de base en HTML4 (structure et balises, formulaire, contenu au format texte et graphique), CSS2.1 (positionnement et mise en forme) et en développement JavaScript

Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois
Un poste par stagiaire, vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires
Attestation de fin de formation

Objectifs

Implémenter la logique de programmation
Développer des interfaces utilisateur
Stocker des données
Créer une application bien structurée

Programme détaillé

VUE D'ENSEMBLE D'HTML ET CSS

Vue d'ensemble de HTML
Vue d'ensemble de CSS
Créer une application Web en utilisant Visual Studio 2012

CREER ET STYLER UNE PAGE HTML5

Créer une page HTML5

Appliquer des styles à une page HTML5

INTRODUCTION A JAVASCRIPT

Vue d'ensemble de la syntaxe JavaScript

Programmer le DOM HTML avec JavaScript

Introduction à jQuery

CREER DES FORMULAIRES POUR COLLECTER DES DONNEES ET VALIDER LES ENTREES UTILISATEURS

Vue d'ensemble des formulaires et des champs de formulaire

Valider les entrées utilisateurs en utilisant les attributs HTML5

Valider les entrées utilisateurs en utilisant JavaScript

COMMUNIQUER AVEC UNE SOURCE DE DONNEES DISTANTE

Envoyer et recevoir des données en utilisant l'objet XMLHTTPRequest

Envoyer et recevoir des données en utilisant des opérations AJAX jQuery

STYLER HTML5 EN UTILISANT CSS3

Les styles pour le texte

Les styles pour les blocs d'éléments

Les sélecteurs CSS3

Améliorer les effets graphiques à l'aide de CSS3

CREER DES OBJETS ET DES METHODES EN UTILISANT JAVASCRIPT

Ecrire du code JavaScript bien structuré

Créer des objets personnalisés

Etendre des objets

CREER DES PAGES INTERACTIVES EN UTILISANT LES API HTML5

Interagir avec les fichiers

Intégrer du multimédia

Réagir au contexte et à la géolocalisation du navigateur

DEBOGUER ET PROFILER UNE APPLICATION WEB

AJOUTER LE SUPPORT DU MODE HORS LIGNE AUX APPLICATIONS WEB

Lire et écrire des données localement

Ajouter le support du mode hors ligne en utilisant le cache d'application

METTRE EN œUVRE UNE INTERFACE UTILISATEUR ADAPTATIVE

Supporter plusieurs facteurs de forme

Créer une interface utilisateur adaptative

CREER DES GRAPHIQUES AVANCES

Créer des graphiques interactifs en utilisant les Scalables Vector Graphics

Utiliser le Canvas pour dessiner des graphiques par programmation

ANIMER LES ELEMENTS DE L'INTERFACE UTILISATEUR

Appliquer des transitions CSS

Appliquer des transformations CSS

Appliquer des animations CSS

METTRE EN œUVRE DE LA COMMUNICATION TEMPS-REEL EN UTILISANT LES WEB SOCKETS

Introduction aux Web Sockets

Envoyer et recevoir des données en utilisant les Web Sockets

CREER UN PROCESSUS WEB WORKER

Introduction aux Web Workers

Effectuer des traitements asynchrones en utilisant les Web Workers