

Langage PERL

4 j (28 heures)

Ref : PERI

Public

Informaticiens sous Windows NT ou Unix

Pré-requis

Connaissance d'un langage de scripts ou d'un langage de programmation traditionnel

Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois
Un poste par stagiaire, vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires
Attestation de fin de formation

Objectifs

Maîtriser les bases du langage Perl
Gérer des fichiers et des répertoires
Intéragir avec le système d'exploitation
Développer rapidement des programmes de qualité

Programme détaillé

INTRODUCTION

Présentation
Avertissement
Conseils de lecture
Où trouver les sources, documents, FAQs
Où trouver de l'aide

LES TYPES DE DONNEES

Scalaire
Tableaux et listes
Tableaux associatifs (hashes)

LES STRUCTURES DE CONTROLE

Syntaxe
Structures de contrôle
Opérateurs de test
Fonctions
Paquetages
Modules

LES VARIABLES

Variables spéciales scalaires
Variables spéciales de tableaux
Variables spéciales de tableaux associatifs

LES ENTREES/SORTIES

Bases Interaction Ouverture
Lecture/écriture Fermeture

LES EXPRESSIONS REGULIERES

Syntaxe
Utilisation : recherche, substitution et translation

LES FONCTIONS

Manipulation de listes
Sur les tableaux associatifs
Manipulation de chaînes de caractères
Les autres fonctions

QUELQUES TRUCS UTILES

Exécution de commandes
La fonction die
Les arguments de la ligne de commande
Récupérer de la sortie d'un programme

Langage PERL

Effacement ou copie d'un fichier

Comment savoir si une valeur est dans une liste

Recherche/remplacement dans plusieurs fichiers

Extraction d'informations

Utilisation du débogueur
