

WinDev mobile

5 j (35 heures)

Ref : WDMD

Public

Nouveaux utilisateurs de WinDev Mobile

Pré-requis

Aucun

Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois Vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires
Attestation de fin de formation

Objectifs

- Développer une application sous Android
- Installer cette application sur un téléphone Android
- Maintenir et faire évoluer cette application

Programme détaillé

PRESENTATION

- Présentation de WinDev Mobile
- Android Quid
- Matériel et environnement
- Récapitulatif de la problématique Android

LE PROJET

Principe de création
Création d'une fenêtre
Génération de l'application Android

DEBOGAGE DE L'APPLICATION

Le simulateur
L'émulateur
Lancement d'un émulateur depuis le SDK Android
Tester l'application dans l'émulateur
L'appareil Android

IHM ANDROID

Champ table et Zones répétées
Ancrages (portrait/paysage : vos fenêtres s'adaptent)
Quelques conseils pour créer une interface "Android"
Taille des champs
Créer l'interface pour Ajouter/Modifier/Supprimer

PROGRAMMATION ANDROID

Ouverture des fenêtres
Gestion du bouton "Retour"
Gestion du bouton "Home"
Inactivité du système
Allocation des ressources mémoire

MANIPULATION DES BASES DE DONNEES

Introduction
Présentation SQLite / HFSQL
La synchronisation des fichiers

COMMUNIQUER AVEC UNE BASE DISTANTE VIA WEBSERVICE

Les principes du Webservice
Création du Webservice
Déploiement d'un Webservice
Utilisation/consommation d'un Webservice

CHAMPS ET FONCTIONS WLANGAGE

Le champ zone répétée

- Création et utilisation des attributs
- Manipuler une zone répétée par programmation
- Fonctions de gestion des fichiers de données
- Fonctions EnModeXXX()
- Fonctions de manipulation des cartes SD
- Alerter l'utilisateur
- Email
- SMS
- Utilisation de la caméra
- Scan de codes-barres
- GPS
- Champ Carte
- Pilotage de Google Maps
- Signature Android
- Services Android

DEVELOPPEMENT MULTI-PLATEFORMES ANDROID

- Résolution d'écran
- Gestion des images

DEVELOPPEMENT MULTI-PLATEFORMES OS

- Configuration de projet
- Code-cible conditionnel
- EnModexxx()

DEPLOIEMENT DE L'APPLICATION

- En direct (depuis WinDev Mobile)
- Déploiement en direct (par copie)
- Déploiement depuis le PC
- Google Play
- Serveur Web
