

# SPIP Administrer et personnaliser un site Web

3 j (21 heures)

Ref : SPIP

## Public

Administrateurs, webmasters et webdesigners qui auront la charge d'un site SPIP

## Pré-requis

Connaissances de base en HTML et en création de sites web

## Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue  
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois Vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

## Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur  
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires  
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage  
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires  
Attestation de fin de formation

SPIP est un des plus anciens systèmes de gestion de contenus libre du marché, aujourd'hui en version 3, SPIP est encore utilisé pour la production de sites web à fort contenu. Basé sur une architecture simple en PHP et un système de squelettes propre, SPIP est parfaitement adapté pour la production de pages dynamiques rapidement, et optimiser le référencement naturel de ces dernières grâce à la latitude offerte aux intégrateurs dans la conception des squelettes.

Cette formation permet de découvrir le système de publication SPIP tant au niveau de son administration que de la conception des gabarits de pages au travers des boucles SPIP. Vous découvrirez comment enrichir SPIP par l'intermédiaire de « plug-ins » et apprendrez à concevoir un site web de A jusqu'à Z en organisant vos contenus.

## Objectifs

Personnaliser la présentation d'un site SPIP  
Etre autonome dans la maintenance du site  
Ajouter des fonctionnalités à l'aide de plugins

## Programme détaillé

## **PRESENTATION ET INSTALLATION**

---

Architecture et organisation de SPIP

Les différents acteurs participant à l'activité d'un site SPIP

Installation et configuration de SPIP sur un serveur local ou distant

Installation de la base MySQL

## **ADMINISTRATION DE SPIP**

---

Prise en main de l'espace privé et de l'espace public

Configuration du site

Définir les langues du site

Activer un cookie d'administration

Configurer et gérer les forums et la messagerie

Référencer et syndiquer des sites

Activer et consulter les statistiques de visites du site

Activer des plugins complémentaires à l'administration

## **GESTION DES CONTRIBUTEURS**

---

Les acteurs : Visiteurs, Rédacteurs, Admin restreint

Gérer la liste des auteurs

Modifier le statut d'un article proposé à l'évaluation

Activer des plugins complémentaires à la gestion des auteurs

## **LES SQUELETTES**

---

Présentation des squelettes

Activation d'un squelette. Structure d'un squelette HTML

Liens entre squelette et champs de la base de données

Définir la charte graphique

Utiliser les feuilles de style

Activer des plugins complémentaires au développement de squelette

## **CREATION D'UN SQUELETTE**

---

Le fichier HTML. Les balises

Les critères de sélection. Les filtres

La gestion des dates

Les différentes boucles. Les boucles récursives. Les boucles en détail : RUBRIQUES, ARTICLES, BREVES, MOTS, SITES, FORUMS, HIERARCHIE, DOCUMENTS

Les styles de SPIP

Créer et activer ses propres styles

## **COMPLEMENTS**

---

Le traitement des images. Les images typographiques. Les filtres de manipulation d'images

Gérer le multilinguisme

Procédure pour publier le site sur un serveur distant

---