Accroitre la productivité d'un développeur

2 j (14 heures) Ref : PRDP

Public

Développeurs débutants ou confirmés

Pré-requis

Avoir une expérience sur le développement d'application

Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois
Un poste par stagiaire, vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires
Attestation de fin de formation

Objectifs

Présenter les principes fondamentaux de la productivité
Evaluer le niveau actuel de productivité de vos développeurs
Identifier les axes d'amélioration
Diminuer les temps de développements de vos équipes

Programme détaillé

INTRODUCTION

La productivité est le premier facteur de rentabilité d'un projet

COMPETENCES VS PRODUCTIVITE

La productivité est la compétence idéale

La nouvelle approche à intégrer

Comment optimiser la productivité d'une ressource

LES FONDAMENTAUX DE LA PRODUCTIVITE

Les base solides du développement

Les techniques de recherche d'information et de résolutions de problèmes

Les qualités à développer

Les bonnes pratiques

LES BASE DU DEVELOPPEMENT

Quelles sont les bases du développement ?

Description et préconisations des bases du développement

LA RECHERCHE D'INFORMATIONS

Comment rechercher efficacement une information ?

2 cas pratiques

LA RESOLUTION DE PROBLEMES

Processus de résolution

Technique de résolution

3 démonstrations

3 cas pratiques

LES QUALITES A DEVELOPPER

Autonomie, adaptation, avoir envie de bien faire

Pourquoi ?

Comment ?

3 cas pratiques

LES BONNES PRATIQUES

Gestionnaire de sources et de version

Les tests unitaires

La gestion des erreurs

Environnement de travail

La reproduction d'une anomalie

La veille technologique

La montée en compétences sur les patterns

Les bons réflexes

TEST DE NIVEAU DE PRODUCTIVITE (SUR LES FONDAMENTAUX)

Matrice de calcul

Analyse des résultats

Préconisation des solutions et axes d'amélioration