GWT

3 j (21 heures) Ref : GWTO

Public

Architectes,développeurs et aux chefs de projet

Pré-requis

Connaissance du langage de programmation Java

Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois
Un poste par stagiaire, vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires
Attestation de fin de formation

Objectifs

Développer un client riche GWT en utilisant les composants graphiques du toolkit
Organiser un projet GWT entre partie cliente, partie serveur et construction de librairies
Avoir une vue d'ensemble de l'écosystème GWT
Utiliser les bonnes pratiques du développement avec GWT

Programme détaillé

PRESENTATION GENERALE DE GWT

Architecture Web de GWT
Les caractéristiques de GWT
Les avantages par rapport à Javascript
Les nouveautés de GWT 2.2 (HTML5, Google App Engine, ...)

DEBUTER AVEC GWT!

Outils en ligne de commande
Utilisation d'un plug in eclipse
Structure d'un projet GWT (client,server,public)
Utilisation du Development Mode
Utilisation du débogueur à travers eclipse
Utilisation en mode manuel (en dehors d'eclipse)
Les composants graphiques de GWT
Les composants graphiques (button, textbox...)
Les panels (AbsolutePanel, DockPanel...)
Placement des composants par CSS (Layout Panels)
Gestion des événements
Utilisation du modèle DOM
Impact des CSS sur les widgets
Construction d'un composant personnalisé
Organisation par module
Déclaration d'interface avec l'UiBinder
Intégration des styles CSS
Ajout de composants personnalisés
Exploitation des composants évolués cellWidgets (DataGrid, CellTree, ...)
Relier vos écrans aux données à l'aide du data-binding fournit par les editors
Développement RAD avec GWT Designer

JAVASCRIPT NATIVE INTERFACE - JSNI

Implémentation d'une méthode JavaScript appelée depuis Java
Implémentation d'une méthode Java appelée depuis JavaScript
Gestion des exceptions

LES SERVICES DISTANTS

L'API des services GWT
Philosophie et mise en place d'un service RPC
Gestion des exceptions
Intégration avec une infrastructure existante
Présentation de GWT Server Library (GWT-SL)

CONCEPTS AVANCES

Ecrire un code dynamique grâce au Deferred Binding
Conseils et mise en oeuvre de l'Internationalisation
Déployer une application GWT
GWTTestCase pour JUnit
Historique de navigation
Gestion de la session utilisateur

La configuration d'un projet Maven

La répartition les traitements dans le temps

Mise en oeuvre du desgin pattern MVP

OPTIMISER VOS APPLICATIONS GWT

Mesurer les performances avec Speed Tracer

Les bonnes pratiques

Accélérer le chargement de vos applications

Chargement du code à la demande grâce au Code Splitting

Packager les ressources avec le ClientBundle

PRESENTATION DES RESSOURCES GWT SUR INTERNET

Rôle et communication de Google autour de GWT

La gestion du drag'n drop avec gwt-dnd

L'affichage de courbes avec clientsidegchart

Composants graphiques avancés avec Ext-GWT (GXT)

La richesse fonctionnelle de Smart GWT

La librairie GWT de Vaadin

Les meilleurs livres et sites sur GWT