

Créer des applications web en HTML5 et CSS3

3 j (21 heures)

Ref : HTM5

Public

Développeurs Web, chefs de projet Web

Pré-requis

Aucun

Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue
Présentation des concepts, discussion technique, démonstrations, exercices et TP
Un poste informatique par stagiaire connecté à internet, à une imprimante en réseau et au réseau informatique
Les salles sont équipées d'un tableau interactif ou d'un vidéoprojecteur et d'un paperboard
Support de cours fourni à chaque stagiaire

Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires
Attestation de fin de formation

Action Collective ATLAS N°27986

AELION a été retenue par ATLAS dans le cadre de l'action collective "Développer avec les langages .NET JAVA et C++". Si vous êtes salarié d'une ESN/SSII cotisant à ATLAS, vous pouvez bénéficier d'une prise en charge à 100% du coût de cette formation dans la limite des fonds disponibles.

L'orientation web des applications actuelles a conduit à l'émergence d'un nouveau standard, plus adapté aux besoins et usages que la norme précédente. Enrichissement du jeu de balises, améliorations sémantiques, nouvelles fonctionnalités externes : le HTML5 apporte un nouveau souffle à un langage vieillissant, et le repositionne au centre du développement Web.

Au-delà des évolutions de langage, c'est une nouvelle approche du développement des IHM mais aussi des modèles de communication qu'il est nécessaire d'acquérir pour tout concepteur d'application web moderne.

Objectifs

- Tirer profit des évolutions sémantiques du HTML5
- Maîtriser la conception d'interfaces responsive ou réactive
- Utiliser les nouvelles fonctionnalités de la plateforme (stockage local, géolocalisation...)
- Industrialiser le développement web grâce aux outils de gestion de dépendances et de build

Programme détaillé

INTRODUCTION

- Historique
- La nouvelle donne : Mobile, Big Data, objets connectés
- La Nouvelle syntaxe
- Le matériel mobile
- L'impact du tryptique HTML + Javascript + CSS sur les petits processeurs
- Les nouveaux frameworks Javascript

LES NOUVELLES BALISES HTML

- Rappel des éléments méconnus : optgroup, fieldset, label, dl...
- Nouveaux éléments : header, section, command...
- Les améliorations du formulaire
- Audio et vidéo

LES NOUVELLES FONCTIONNALITES JAVASCRIPT

- Les outils de développements
- La 2D avec Canvas
- La 3D avec WebGL et Three.js
- Le stockage en mode déconnecté
- Communication avec WebRTC
- Les WebSockets
- Les WebWorkers

JAVASCRIPT AVANCE

- Un langage prototypé
- Un langage difficile
- Le problème du code JQuery
- Le besoin de framework haut niveau
- Présentation de Backbone et Angular
- Présentation de Node.js, Grunt et MongoDB

LE DESIGN ET LES CSS3

- Pourquoi les CSS ?
- Les transformations
- Les animations
- Les dégradés et effets de bordures
- Pseudo-classes et pseudo-éléments
- Les polices
- Le Responsive-Design et les média-queries
- LESS, et pourquoi l'utiliser ?

OPTIMISATION DES PERFORMANCES

- Le protocole Http
- Les différents caches
- Minification des données
- Rôle de la Session
- Les principes REST

LA SECURITE DES APPLICATION MOBILES

- Basic et DIGEST authentication
- Http et Https
- Injection SQL
- Man in the Middle
- XSS : Cross-site scripting
- CSRF : Cross-Site Request Forgery
