

WebDev - Fonctions de base

3 j (21 heures)

Ref : EBDE

Public

Utilisateurs de WEBDEV souhaitant réaliser des sites Internet/Intranet

Pré-requis

Bonne connaissance d'Internet

Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois Vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires
Attestation de fin de formation

Objectifs

- Créer un projet
- Modifier une structure de données
- Utiliser les objets et éditeurs de WEBDEV
- Utiliser les fonctions classiques du W-Langage
- Gérer une base de données réseau
- Installer des applications sur le serveur Web

Programme détaillé

PRESENTATION DU PRODUIT

- L'environnement Intranet/Internet
- Le principe de fonctionnement de WebDev
- Le RAD Applicatif et le RAD Projet

L'éditeur de pages

L'éditeur de sources : le code client, le code serveur, l'installation de l'application

L'administrateur

ACCES A UNE BASE DE DONNEES

Liaison avec une base de données existante Hyper File, SQL, AS/400

Conception d'une base de données propre au site Web

Mise à jour automatique des fichiers de données

Informations RAD

Liaison fichier : intégrité référentielle

L'APPLICATION INTERNET

Le projet, les pages : ergonomie, correcteur d'interface, modèles

La gestion des frames

Le RAD : génération automatique de pages reliées à des fichiers

Les différents types d'objets

Conception de pages personnalisées, Les menus

PROGRAMMATION

Code client et code serveur

La gestion des tables fichiers

La gestion des zones répétées fichiers

Les procédures et fonctions

LE DOSSIER DE PROGRAMMATION

Dictionnaire de données

Graphe de l'analyse

Description des fichiers

Les pages (copies d'écran)

Les sources

LES ETATS

La description de l'éditeur

Les différents modes de création : état lié à un fichier ou une requête, étiquettes, état libre

Les tris

Les différents types de blocs (début de document, haut de page, corps, bas de page,...)

Les différents types d'objets (libellé, champ calculé, champ lié à un fichier, totaux, images,...)

Les paramètres d'impression (format du papier, marges, drivers imprimante,...)

Exécution depuis votre programme

Génération HTML et PDF

L'INSTALLATION

La génération de l'application

La génération de la procédure d'installation
