Maitriser le framework Struts

3 j (21 heures) Ref : FSTU

Public

Développeur

Pré-requis

Pratique du développement d'applications JEE
Connaissances de base de HTML et de XML

Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois Vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires
Attestation de fin de formation

Objectifs

- Comprendre et maîtriser les concepts Struts
- Comprendre les spécificités du Web
- Maitriser la méthode MVC
- Intégrer le Web avec l'ensemble du SI
- Savoir ecrire rapidement une application web ergonomique

Programme détaillé

INTRODUCTION

- Présentation des modèles MVC
- Conception du Modèle
- Installation

Vue d'ensemble d'une application Struts

Installation

RAPPELS SUR LES SERVLETS ET JSP

Le protocole HTTP

Les Servlets

Les pages JSP

Les Taglibs

Gestion des Scopes

STRUCTURE D'UNE PAGE STRUTS

Cycle de vie d'une requête

Création d'un Formulaire

Accès aux objets du Modèle

Controlleur et Vue

Gestion des Actions

LES OUTILS DE TEST

Tests unitaires

tests fonctionnels avec Selenium

Tests de montée en charge avec Gatling

CONFIGURATION

Le descripteur de déploiement web.xml

Le fichier de configuration struts.xml

Création d'un Filtre

Création d'un Intercepteur

Configuration des Taglibs

ETUDE DETAILLEE DES ACTIONS

Rôle du Front Controller

Définition des actions

Les différentes actions Struts

Paramètrage d'une action

Gestion des erreurs

Validation avec les contraintes

Conversion de données

LA VUE

Conversation entre le Controller et la page JSP

- Le Templating avec Freemarker ou Velocity
- Les balises essentielles
- Utilisation de bibliothèque tierces
- Création d'une Taglibs personnalisée
- Affichages des erreurs
- Internationalisation d'une application

INTEGRATION

- Intégration de Plugin
- Utilisation d'Ajax
- Intégration avec Spring
- Intégration avec Spring Security
- Intégration de Tiles