

# Introduire les méthodes agiles dans la conduite de ses projets

1 j (7 heures)

Ref : TNMA

## Public

Personnel de direction salarié, Personnel d'encadrement (responsable projet...), Personnel des fonctions de gestion de du système d'information

## Pré-requis

Aucun

## Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue  
Présentation de concepts et mise en pratique à travers des ateliers pratiques de gestion de projet agile  
Vidéoprojecteur  
Support de cours remise à chaque stagiaire

## Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur  
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires  
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage  
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires  
Attestation de fin de formation

Voir évoluer son projet numérique en cours de développement et éviter l'effet tunnel devient essentiel pour pouvoir livrer un service rapidement et en adéquation avec les besoins des utilisateurs. La méthode Agile est de plus en plus répandue et proposée par les prestataires. Comme toutes les méthodes de gestion de projet, elle doit être utilisée dans un cadre défini et structuré pour en apporter ses fruits. Basée sur l'implication rapide des utilisateurs et des clients, elle apporte une approche itérative qui permet d'ajuster le projet en cours de réalisation par des étapes de validation formalisées. L'objectif de cette formation est de vous présenter cette méthode et vous donner les clés pour bien l'appréhender.

## Objectifs

Comprendre les principes de l'Agilité, ses pratiques et les gains attendus  
Découvrir les différentes méthodes Agile  
Apprendre à éviter les pièges classiques des projets

## Programme détaillé

## **INTRODUCTION A L'AGILITE**

---

Le Manifeste Agile

Les principes de l'Agilité

Limites des méthodes classiques / prédictives

La famille des méthodes Agile : XP, Scrum, Crystal, Kanban, Lean, ...

## **LES PRATIQUES AGILES**

---

Livraisons itératives

Organisation de l'équipe

Bonnes pratiques d'ingénierie

Estimation

Priorisation

Planification

## **LA CONCEPTION PAR LES TEST (TDD - TEST DRIVEN DESIGN)**

---

Rétrospective

Atelier pratique

## **AGILITE AVANCEE**

---

Contractualisation Agile

Retour sur investissement (ROI)

Time To Market (TTM)

Transparence et gestion des risques

Gestion des équipes distantes

Gestion de la taille des équipes

Lancement, Go/NoGo et fin de projet

Concept d'Usine Logicielle