

# Inventor Pro - Initiation

5 j (35 heures)

Ref : CAII

## Public

Utilisateurs d'Autodesk Inventor

## Pré-requis

Aucune expérience en CAO n'est nécessaire  
Une connaissance pratique des points suivants est recommandée : mise en plan, conception ou principes d'ingénierie mécanique Windows  
Disposer d'une licence Autodesk

## Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue  
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois Vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

## Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur  
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires  
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage  
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires  
Attestation de fin de formation

## Objectifs

- Créer des pièces paramétriques en 3D
- Créer, placer et contraindre des composants dans un assemblage
- Simuler les mécanismes, animer des assemblages et vérifier les interférences
- Documenter des conceptions et des assemblages en utilisant des vues standards ou éclatées
- Coter et annoter des plans avec un repérage automatique des pièces associées aux listes

## Programme détaillé

### DEMARRAGE

---

- Interface utilisateur d'Inventor
- Manipulation de la vue

Concevoir des pièces paramétriques

## **TECHNIQUES DE BASE D'ESQUISSE**

---

Créer des esquisses 2D

Contraintes géométriques

Coter les esquisses

## **CONCEPTION DE FORMES DE BASE**

---

Création de fonctions d'esquisses de base

Esquisse intermédiaire

Modifier des pièces paramétriques

Modifier à l'aide des poignées 3D

Créer des fonctions de construction

Créer des formes de balayage de base

---

## **PLACER, CREER ET CONTRAINDRE DES COMPOSANTS**

---

### **PLACER DES COMPOSANTS DANS UN ASSEMBLAGE**

---

Contraindre des composants

### **PLACER DES COMPOSANTS STANDARDS DEPUIS LE CENTRE DE CONTENU**

---

### **CONCEPTION BASIQUE DE PIECES DANS L'ASSEMBLAGE**

---

### **INTERACTION DANS UN ASSEMBLAGE**

---

Identifier les pièces dans un assemblage

Outils d'analyse et de mouvement

Présenter votre assemblage

### **CREATION DE VUE BASIQUE**

---

Environnement de mise en plan

Vues de base et projetées

Vues en coupe

Vues rognées

Vues de détail

Gérer les vues

## **COTATION, ANNOTATIONS ET TABLES**

---

Techniques de cotation automatique  
Techniques de cotation manuelle  
Annoter les perçages et filetages  
Créer des traits d'axe, des symboles et des lignes de repère  
Tables et libellés de révision

## **ANNOTER DES MISES EN PLAN D'ASSEMBLAGE**

---

Nomenclature d'assemblage  
Créer et personnaliser des listes de pièces  
Créer des repères

## **NORMES ET RESSOURCES DE DESSIN**

---

Paramétrage des normes de dessin  
Ressources de dessin