Blockchain, Web3 & industrie du jeu video

2 j (14 heures) Ref : IABW003

Public

professionnels de l'industrie du jeu vidéo

Pré-requis

Connaissances de base en développement de jeux vidéo
Familiarité avec les concepts de la blockchain et du Web3 est un plus, mais pas obligatoire
Ouvert à tous les professionnels de l'industrie du jeu vidéo intéressés par l'innovation technologique

Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue
Nombreux exercices pratiques et mises en situation, échanges basés sur la pratique professionnelle des participants et du formateur, formation progressive en mode participatif. Vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires
Attestation de fin de formation

Plongez dans l'avenir de l'industrie du jeu vidéo avec cette formation de deux jours sur la blockchain et le Web3. Cette formation révolutionnaire explore l'impact transformateur de la blockchain et des technologies décentralisées sur le développement, la distribution et l'économie des jeux vidéo. À travers des études de cas, des démonstrations pratiques et des discussions approfondies, les participants découvriront comment la blockchain peut être utilisée pour créer des expériences de jeu uniques, stimuler l'engagement des joueurs et ouvrir de nouvelles opportunités de monétisation.

Cette formation dynamique offre aux professionnels de l'industrie du jeu vidéo une opportunité unique d'explorer les opportunités offertes par la blockchain et le Web3. En combinant des connaissances théoriques avec des exercices pratiques, les participants seront prêts à intégrer ces technologies révolutionnaires dans leurs projets de développement de jeux vidéo.

Objectifs

Comprendre les concepts de base de la blockchain et du Web3

Explorer les cas d'utilisation de la blockchain dans l'industrie du jeu vidéo

Apprendre à intégrer des fonctionnalités blockchain dans le développement de jeux vidéo

Analyser les implications de la blockchain sur la distribution et l'économie des jeux

Identifier les opportunités de monétisation et d'engagement des joueurs grâce à la blockchain

Programme détaillé

INTRODUCTION A LA BLOCKCHAIN ET AU WEB3 DANS L'INDUSTRIE DU JEU VIDEO

FONDEMENTS DE LA BLOCKCHAIN ET DU WEB3

Principes de base de la blockchain, des contrats intelligents et du Web3. Potentiel de transformation de ces technologies dans l'industrie du jeu vidéo.

CAS D'UTILISATION DE LA BLOCKCHAIN DANS LES JEUX VIDEO

Exemples de jeux utilisant la blockchain pour la propriété des actifs, les mécanismes de jeu et l'interaction entre joueurs. Analyse des avantages et des défis de l'utilisation de la blockchain dans les jeux vidéo.

INTEGRATION DE LA BLOCKCHAIN DANS LE DEVELOPPEMENT DE JEUX VIDEO

Présentation des outils et des plateformes pour intégrer des fonctionnalités blockchain dans le développement de jeux. Démo pratique de l'intégration d'un contrat intelligent dans un jeu vidéo.
ATELIER :
Conception et développement d'un concept de jeu vidéo intégrant des fonctionnalités blockchain.

DISTRIBUTION, ÉCONOMIE ET ENGAGEMENT DES JOUEURS

IMPLICATIONS DE LA BLOCKCHAIN SUR LA DISTRIBUTION DE JEUX

Exploration des modèles de distribution décentralisés et des plateformes de distribution basées sur la blockchain. Analyse des avantages pour les développeurs et les joueurs.

ÉCONOMIE DES JEUX VIDEO DECENTRALISES

Introduction aux modèles économiques basés sur la blockchain tels que les NFT, les tokens de jeu et les mécanismes de gouvernance. Examen des mécanismes de monétisation et de récompense pour les développeurs et les joueurs.

ENGAGEMENT DES JOUEURS ET COMMUNAUTES DECENTRALISEES

Utilisation de la blockchain pour favoriser l'engagement des joueurs, la création de communautés et l'économie de l'attention. Études de cas sur les projets de jeu vidéo blockchain réussis.

SESSION DE CLOTURE : SYNTHESE ET Q&R

Récapitulatif des principaux enseignements de la formation. Réponses aux questions des participants et discussion sur les prochaines étapes.