

Méthodes agiles - Comprendre la démarche

3 j (21 heures)

Ref : MET

Formation éligible au CPF

Public

Architectes, chefs de projets, directeurs de projets, développeurs, décideurs, responsables qualité, commerciaux...

Pré-requis

Aucun

Moyens pédagogiques

Formation présentielle - Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois - Un poste par stagiaire, vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

Modalités de suivi et d'évaluation

Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage, feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur, Attestation de fin de formation

Face à la complexité croissante des projets, le foisonnement des technologies et architectures, aux relations entre les personnes tant en interne qu'en externe, l'Agilité représente une alternative face à l'approche traditionnelle prédictive des projets. Comprendre la démarche des méthodes agiles, c'est transformer en profondeur son approche projet, sa gestion d'équipes et miser sur l'introspection pour faire progresser l'ensemble de la structure.

En s'appropriant les concepts Agile à partir des différents Frameworks utilisés : Lean, Kanban, eXtrem Programming, SAFe, cette formation vous fera découvrir l'Agilité, les artefacts ou rituels associés, et mettra l'accent sur les priorités de cette approche : la satisfaction client, le respect des collaborateurs, la recherche de l'amélioration constante.

Objectifs

Appréhender les principales méthodes Agile (Scrum, Extreme Programming, Kanban, Lean)

Développer une sensibilisation aux défis d'une transformation Agile

Programme détaillé

Les principales méthodes agile

Les raisons et origines de l'agilité : valeurs et principes

Filiation et comparaison des principales méthodes agiles : Lean, XP, Scrum, Kanban

Aperçu de Scrum

Les acteurs de Scrum

Développement itératif

Boîtes des temps, Timebox

Communication, interaction

Pratiques d'expression du besoin

Délivrer de la valeur

Les User Stories, Backlog

Personas

Notion de "fini"

Pratiques quotidiennes et pilotage

Visualisation et "radiateurs" d'information

Les burndown / up charts

Les standups

Pratiques de fin d'itération et de cycle

Les revues

Les rétrospectives

Extreme Programming

Les pratiques d'ingénieries

Dette technique

Feedback, partage du code

Tests automatisés, refactoring

Kanban

Mise en oeuvre de Kanban

Visualiser le flux

Gérer le flux

Limiter le travail

Classes de service

Transformation agile

Plan de passage à l'agilité

Conduite du changement

Scalabilité

Freins et contraintes

Contractualisation

Leadership et management Agile