Kanban par la pratique

1 j (7 heures)

Ref : KANB

Public

Responsable de solution, Responsable projet, Responsable de service, Responsable maintenance, Exploitant, Opérationnels

Pré-requis

Aucun

Moyens pédagogiques

Modalité : Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue

Méthode : Alternance de démarches inductives et déductives (démonstrations et explications) pour formaliser des process, ancrer les savoirs et installer un cadre

Support de formation : support PDF envoyé à chaque stagiaire à la fin de la formation

Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émarginée par demi-journée par les stagiaires et le formateur

Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires

Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage

Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires

QCM d'évaluation des connaissances en fin de formation

Attestation de fin de formation

« L'Agilité, tout le monde en parle, mais concrètement, à mon niveau, dans mon travail de tous les jours, quels bénéfices puis-je en tirer ? Et comment ? » Appréhender l'agilité d'une manière pertinente et concrète au travers de Kanban. Cet atelier propose d'expérimenter Kanban et d'en approfondir certains principes par le biais de plusieurs Serious Games

Objectifs

Tirer profit de l'agilité en maîtrisant les fondamentaux

Mieux travailler ensemble par une approche collaborative

Connaître les apports de Kanban

Visualiser un processus

Mettre en pratique une Dynamique d'équipe

Aborder les principes et outils : Flux tirés, Mécanisme de Flux continu, WIP, Temps de cycle, Lead Time,

Goulets d'étranglement, Diagramme de flux cumulé, Identifier les problèmes du processus

Mettre en pratique au travers d'un serious Game

Programme détaillé

L'APPROCHE AGILE

- Constats
- Fondements de l'approche
- Valeurs de l'agilité
- Quels bénéfices ?

L'AGILITE A TRAVERS KANBAN

- Présentation des principes de Kanban et Lean
- Management visuel
- Principe du « Value Stream Map »
- Optimisation de la chaîne de valeur
- Le flux tiré
- Les feedbacks réguliers
- L'amélioration continue
- Mise en pratique avec les Serious game

LES METRIQUES

- Identification des métriques
- Diagramme de flux cumulé
- Les Work In Progress
- Temps de cycle
- Lead time

OPTIMISATION DU SYSTEME KANBAN

- Niveaux et Classes de services
- Les cadences
- Gérer les goulets d'étranglement
- Exemple de board, optimisation