# Kanban par la pratique

1 j (7 heures) Ref : KANB

**Public**

Responsable de solution, Responsable projet, Responsable de service, Responsable maintenance, Exploitant, Opérationnels

**Pré-requis**

Aucun

**Moyens pédagogiques**

Modalité : Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue
Méthode : Alternance de démarches inductives et déductives (démonstrations et explications) pour formaliser des process, ancrer les savoirs et installer un cadre
Support de formation : support PDF envoyé à chaque stagiaire à la fin de la formation

**Modalités de suivi et d'évaluation**

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires
QCM d'évaluation des connaissances en fin de formation
Attestation de fin de formation

« L'Agilité, tout le monde en parle, mais concrètement, à mon niveau, dans mon travail de tous les jours, quels bénéfices puis-je en tirer ? Et comment ? » Appréhender l'agilité d'une manière pertinente et concrète au travers de Kanban. Cet atelier propose d'expérimenter Kanban et d'en approfondir certains principes par le biais de plusieurs Serious Games

## Objectifs

Tirer profit de l'agilité en maîtrisant les fondamentaux

Mieux travailler ensemble par une approche collaborative

Connaître les apports de Kanban

Visualiser un processus

Mettre en pratique une Dynamique d'équipe

Aborder les principes et outils : Flux tirés, Mécanisme de Flux continu, WIP, Temps de cycle, Lead Time,

Goulets d'étranglement, Diagramme de flux cumulé, Identifier les problèmes du processus

Mettre en pratique au travers d'un serious Game

# Programme détaillé

## L'APPROCHE AGILE

Constats

Fondements de l'approche

Valeurs de l'agilité

Quels bénéfices ?

## L'AGILITE A TRAVERS KANBAN

Présentation des principes de Kanban et Lean

Management visuel

Principe du « Value Stream Map »

Optimisation de la chaine de valeur

Le flux tiré

Les feedbacks réguliers

L'amélioration continue

Mise en pratique avec les Serious game

## LES METRIQUES

Identification des métriques

Diagramme de flux cumulé

Les Work In Progress

Temps de cycle

Lead time

## OPTIMISATION DU SYSTEME KANBAN

Niveaux et Classes de services

Les cadences

Gérer les goulets d'étranglement

Exemple de board, optimisation