# Motion design perfectionnement - Les bases de l'animation 3D élaborée

Ref: MDPE

### 2 j (14 heures)

### **Public**

Infographistes, graphistes, illustrateurs et personnes issues de la vidéo qui voudraient apprendre à faire de l'habillage graphique animé

### Pré-requis

Bonne connaissance d'un logiciel de type montage vidéo, de logiciels de création graphique de type Photoshop et Illustrator

Bonne maitrise d'After Effects (Initiation validée + Perfectionnement DUIK)

#### Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois Un poste par stagiaire, vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

#### Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur

Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires

Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage

Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires

Attestation de fin de formation

# **Objectifs**

Maitriser le Plug-In Element 3D et l'extrusion de textes

Maitriser le Plug-In Element 3D et l'extrusion de formes

Maitriser le Plug-In Element 3D et la gestion des objets

Paramétrer le module de rendu d'Element 3D

## Programme détaillé

#### L'ANIMATION 3D : PLUG-IN ELEMENT 3D

Présentation de l'interface du Plug-in Element 3D

Notions sur les Matériaux et Textures.

### L'ANIMATION 3D : PLUG-IN ELEMENT 3D / L'EXTRUSION DE TEXTES

Notion d'extrusion de Textes

Création de textes dédiés + Récupération de tracés issus d'ILLUSTRATOR

Texturisation et paramétrage du Texte 3D

Animation du Texte 3D à l'aide caméras 3D associés à différents types de lumière.

### L'ANIMATION 3D : PLUG-IN ELEMENT 3D / L'EXTRUSION DE FORMES

Notion d'extrusion de formes

Création de formes dédiées + Récupération de tracés issus d'ILLUSTRATOR

Texturisation et paramétrage des formes 3D

Animation des formes 3D à l'aide caméras 3D associés à différents types de lumière.

### L'ANIMATION 3D : PLUG-IN ELEMENT 3D / GESTION DES OBJ

Notion de gestion des OBJ issus de logiciels de modélisations

Texturisation et paramétrage des OBJ.

Animation des OBJ à l'aide caméras 3D associés à différents types de lumière.

### L'ANIMATION 3D : PLUG-IN ELEMENT 3D / LE RENDU

Paramétrage du module de rendu d'ELEMENT 3D