

# Ionic - Développer des applications mobiles hybrides

3 j (21 heures)

Ref : DEIC

## Public

Développeurs Web et chefs de projets mobilité

## Pré-requis

Maîtrise de HTML, CSS, JavaScript. La maîtrise du Framework Angular constitue un atout supplémentaire

## Moyens pédagogiques

Formation réalisée en présentiel ou à distance selon la formule retenue  
Exposés, cas pratiques, synthèse, assistance post-formation pendant trois mois Vidéoprojecteur, support de cours fourni à chaque stagiaire

## Modalités de suivi et d'évaluation

Feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur  
Exercices de mise en pratique ou quiz de connaissances tout au long de la formation permettant de mesurer la progression des stagiaires  
Questionnaire d'évaluation de la satisfaction en fin de stage  
Auto-évaluation des acquis de la formation par les stagiaires  
Attestation de fin de formation

Pendant longtemps la création d'applications hybrides a été une corvée, notamment à cause de la disparité entre l'évolution des standards web ou mobiles et les outils existants. Ionic orchestre les instruments nécessaires pour vous permettre de créer facilement des applications mobiles hybrides avec des interfaces standards modernes .

Cette formation vous permettra d'acquérir la culture et les compétences nécessaires au développement d'applications web et mobiles compatibles avec les principales plate-formes mobiles du marché.

## Objectifs

- Configurer un environnement de développement hybride
- Développer une application mobile basée sur Ionic et Angular
- Maîtriser les outils de productivité proposés par Node.js
- Intégrer un Backend Mobile
- Préparer le build et le déploiement d'une application

## Programme détaillé

## APPROCHE MOBILE

---

Marché et stratégie mobile

Historique & technologies mobiles hybrides

Comprendre l'approche mobile dans des logiques LEAN, Agile...

Prototypage d'application (proto.io, ionic creator, sktetch, pixate, invision...)

## RAPPELS PRATIQUES

---

JS, jQuery, Bootstrap, Scaffolding

Utilisation des outils de développement browser et IDE (console, etc.)

Scaffolding d'une web-app simple (bower, etc.)

Introduction Flexbox

Programmation modulaire en js

## DECOUVERTE OU RAPPELS ANGULA

---

Refactorisation d'une application existante en Angula

## DECOUVERTE DE CORDOVA

---

Outillage et alternatives

Emulation, compilation

Plugins CORDOVA

Migration CORDOVA d'une application web simple

## DECOUVERTE IONIC PLATFORM

---

Présentation de l'écosystème Ionic : outils, ressources...

Présentation du Ionic SDK & Ionic Framework

Travaux pratiques

Réalisation d'une application mobile via Ionic

Back-end mockup (json-server)

Front-end (Routing, templates, modules, controllers, etc.)

Back-end as a service (firebase)

---